

# Loris Bertaux

## Programmeur Gameplay

Valenciennes, France  
lorisbertaux@gmail.com  
(+33) 632 357 538  
lorisbertaux.ovh  
linkedin.com/in/loris-bertaux

Je recherche un stage de 2 à 4 mois à partir de juin

### Diplômes et formations

- 2017 – 2019 : **Master Management & Game Programming** - Rubika SupinfoGame (Valenciennes)
- 2018 : Obtention de la **Certification Unity Game Developer**
- 2016 - 2017 : **Licence 3 Informatique** - UVHC Université de Valenciennes
- 2014 - 2016 : **DUT Informatique** - IUT de Valenciennes (Antenne de Maubeuge)

### Expériences professionnelles

2017 : Stage de 3 mois en **Recherche et développement sur le Cyberglove III** à la **Serre numérique** (Valenciennes)  
J'ai réalisé une **API de reconnaissance de gestes** avec le gant de données Cyberglove III.  
Suite à mes recherches et à son implémentation, j'ai eu la possibilité de développer un projet de démonstration du gant dans un espace immersif (Réalité mixte) en utilisant Unity3D avec **MiddleVR**.

2016 : Stage de 10 semaines en tant que **Développeur Backend** à **Oeil pour Oeil** (Lille)  
J'ai développé une **application WEB** visant à faciliter la mise en relation entre les ambassadeurs d'ENGIE et le milieu scolaire. J'ai ainsi pu apprendre à réaliser un site Web très rapidement en utilisant le framework **Symfony 3**.

2014 et 2015 : Jobs saisonniers à la piscine puis à la bibliothèque municipale de Valenciennes

### Compétences

#### Langues



Courant



Courant

#### Informatique

Système d'exploitation	Windows, Unix
Langages orientés objet	C#, C++, Java
Langages Web	Html / CSS / JS / PHP / Twig <b>Framework Symfony 3</b>
Moteurs de jeux	<b>Unity3D, Unreal Engine</b>
Technologies VR	SteamVR, MiddleVR
3D	OpenGL, JavaFX
Shaders	GLSL
Base de données	PostgreSQL, MySQL
IDE	Visual Studio, Eclipse
Conception	UML, Design Patterns
Autres	<b>Git</b> , Réseaux, Multi-Threading OCaml, Scheme

### Expériences personnelles

2017 - 2019 : Projets étudiants à Rubika (C# Unity3D, C++ Unreal Engine, **Cop Academy : Party Game en VR**)

2017 - 2018 : **Projet de Platformer sur Unity3D** réalisé au sein d'une petite équipe d'amateurs. J'ai implémenté l'**intégralité du gameplay** et intégré les assets graphiques.

2017 : Participation à des GameJams : la **Ludum Dare 40** et les **Construct French Jams 4 et 5**.

**Depuis 2015 : Diverses expérimentations sur Unity3D**  
Tower Defense, Puzzle game, Shoot them up mobile  
Jeu basé sur la géo-localisation, Unet (multijoueur).

### Intérêts

**Sport et musique** : Tir à l'arc, Pratique de la batterie et du xylophone pendant 4 ans.

**Jeux vidéo** : J'aime particulièrement les jeux d'aventure, les rogue-Like, les metroid-vania, les sandbox et les jeux de cartes en ligne.

**Suivis de chaînes youtube de Game Developers** :  
DrGeraud - Nesblog - Brackeys - Sebastian Lague